



# Chip

## N.L.M. 30

[REVISIONE DI LA LINEA]

AMSTRAD  
CPC 464-664-6128

## **M.L.M. 3D** **(EVASION DE LA LUNE)**

Joystick indispensable

Arrivé sur la lune contre votre volonté,  
votre seul désir est de vous échapper.  
Sachant qu'il n'y a qu'une seule base lunaire  
possédant une fusée interplanétaire.  
Votre seule chance est donc de rejoindre cette base.  
Pour cela, vous disposez de 4 M.L.M.  
(Module Lunaire Motorisé)  
armés de 2 canons à plasma.  
Mais attention, au cours des 5 étapes interbases  
obligatoires, d'innombrables ennemis s'opposeront  
à votre évasion. Une clé codée est nécessaire  
pour accéder à la fusée.  
Jeu d'arcade en 3 dimensions,  
100 % langage machine,  
au graphisme et à l'animation remarquables.  
Chargement et exécution du programme par  
RUN"JEU"



### **Création de Carlo Perconti et Christian Gagnère**

Si vous avez créé un programme de jeu et que vous jugez qu'il peut être  
commercialisé, n'hésitez pas à nous contacter.  
Ce sera peut-être le début d'une grande coopération.

**Tél. : 43.57.26.03**



Copyright **Chip** avril 1986

Reproductions strictement interdites ; loi du 11 mars 1957. Tous droits de reproduction,  
traduction, adaptation et location réservés pour tous pays.



## M.L.M. 3D (EVASION DE LA LUNE)

Joystick indispensable

Arrivé sur la lune contre votre volonté,  
votre seul désir est de vous échapper.  
Sachant qu'il n'y a qu'une seule base lunaire  
possédant une fusée interplanétaire.  
Votre seule chance est donc de rejoindre cette base.  
Pour cela, vous disposez de 4 M.L.M.  
(Module Lunaire Motorisé)  
armés de 2 canons à plasma.  
Mais attention, au cours des 5 étapes interbases  
obligatoires, d'innombrables ennemis s'opposeront  
à votre évasion. Une clé codée est nécessaire  
pour accéder à la fusée.  
Jeu d'arcade en 3 dimensions,  
100 % langage machine,  
au graphisme et à l'animation remarquables.  
Chargement et exécution du programme par  
RUN "JEU"

### Création de Carlo Perconti et Christian Gagnère

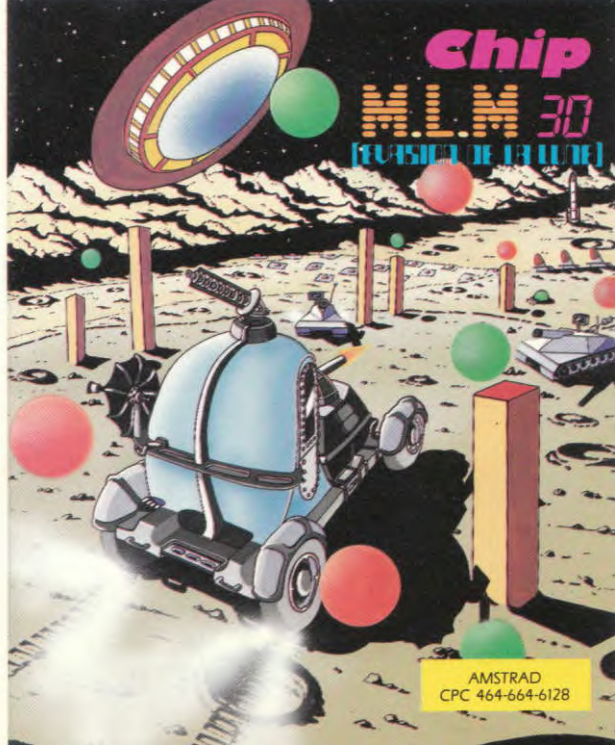
Si vous avez créé un programme de jeu et que vous jugez qu'il peut être  
commercialisé, n'hésitez pas à nous contacter.

Ce sera peut-être le début d'une grande coopération.

Tél. : 43.57.26.03

Copyright **Chip** avril 1986

Reproductions strictement interdites ; loi du 11 mars 1957. Tous droits de reproduction,  
traduction, adaptation et location réservés pour tous pays.



AMSTRAD  
CPC 464-664-6128